

HANDBUCH

ZU



FIELD COMMANDER

INHALT

1.	KURZERKLÄRUNG	3
2.	OPTIONEN	4
3.	GEFECHT	5
4.	KAUFEN	6
5.	LAND KAUFEN	6
6.	AUSBILDEN	6
7.	BAUEN	6
8.	ANGREIFEN	6
9.	INFORMATION	7
10.	RUNDE BEENDEN	7

KURZERKLÄRUNG

In diesem rundenbasierten Strategiespiel geht es darum, die gegnerische Basis zu zerstören. Zu diesem Zweck kaufen Sie Rekruten und Waffen, wie zum Beispiel Scharfschützengewehre.

Danach können Sie die Rekruten zum Beispiel zu Infanteristen ausbilden.

Um Ihre eigene Basis zusätzlich zu sichern erweitern Sie diese mit Geschütztürmen, Bunkern und Minenfeldern.

Damit Ihnen bei dem ganzen kaufen und ausbilden das Gold nicht ausgeht, können Sie neutrales Land kaufen und von diesem Steuern beziehen.

OPTIONEN



Wenn Ihnen die Hintergrundmusik zu nervig ist oder Sie einfach keine Hintergrundmusik mögen, dann haben Sie die Möglichkeit diese unter 'Optionen' abzuschalten. Ausserdem können Sie dort die Soundeffekte ein- und ausschalten.

GEFECHT

Durch einen klick auf den den Bomber mit der Aufschrift 'GEFECHT' gelangen Sie zum Map-Auswahlscreen. Hier können Sie aus dem Pulloff-Menü neben 'Karte:' eine Karte auswählen auf der Sie spielen möchten. Oben wird eine kleine Vorschau der ausgewählten Karte angezeigt. Über den Button 'Start' gelangen Sie zum eigentlichen „Gefecht“:



Oben sehen Sie das Spielfeld mit Ihrer Basis (Rot) und der Basis des Computers (Blau). Wenden wir uns dem wichtigeren unteren teil zu.

Hier sehen Sie Informationen Rund um Ihren Stützpunkt.

Sie sehen wie viel Gold Sie momentan besitzen und wie viele Rekruten und Waffen sich in Ihrer Basis befinden. Ausserdem steht hier wie viele Infanteristen, Scharfschützen, Mörser und Sondereinheiten ihren Dienst in Ihrer Basis leisten. Rechts steht was Sie jede Runde an Steuern beziehen.

Nun zu den verschiedenen Buttons:

- Kaufen :** Hier können Sie Rekruten, MGs, Scharfschützengewehre (Sniper), Mörser und Specialpacks kaufen.
Desweiteren können Sie hier auf den Button 'Land kaufen' und danach auf ein neutrales Feld Ihrer Wahl klicken um dieses zu kaufen. Sie beziehen von jedem Feld das in Ihrem Besitz ist nach jeder Runde Steuern.
Feldkosten und -steuern können unter 'Information' nachgesehen werden. Dazu später mehr.
- Ausbilden:** Wenn Sie Rekruten und Waffen besitzen, dann können Sie die Rekruten hier zu Spezialisten ausbilden. Sie haben die Möglichkeit, sie zu
- Infanteristen (benötigen MGs),
 - Sniper (benötigen Sniper),
 - Mörser (benötigen Mörser) und
 - Sondereinheiten (benötigen Specialpacks)
- auszubilden.
- Bauen:** Erweitern Sie hier Ihre Basis mit Geschütztürmen, Bunkern und Minenfeldern, um sie zusätzlich zu schützen.
- Angreifen:** Nach einem klick auf 'Angreifen' erscheint eine Meldung. Klicken Sie hier auf Okay und dann auf die gegnerische Basis, um diese anzugreifen.
Hinweis: Alle Ihre Soldaten und Rekruten sind kleine Berserker. Bei einem Angriff kämpfen sie bis zum Tod, selbst wenn die Lage aussichtslos ist.
- Information:** Unter 'Information' können Sie nachsehen, welche Verteidigung und wie viele Hitpoints (HP) Ihre Basis hat und wie groß Ihre Offensiv- bzw. Defensivstärke ist. Wenn Sie auf '<< Felderkosten und -steuern' klicken, können Sie sehen was die verschiedenen Felder kosten und wie viele Steuern Sie pro Runde einbringen.
Bei 'Gegner - Info >>' haben Sie einen kleinen Einblick in

die Stärke Ihres Gegners.



Dies ist der 'Runde beenden' - Button. Wenn Sie Ihre Runde beenden wollen ohne eine Aktion getätigt zu haben, dann klicken Sie hier und der Computer wird seinen Zug machen.

Beenden: Hier können Sie das Gefecht beenden.
ACHTUNG! Es erscheint keine Sicherheitsabfrage!

Und nun wünsche ich Ihnen viel Spass beim spielen!

Mit freundlichen Grüßen

Daniel Kirchen